



Taller: La máquina del tiempo

Este taller es lúdico, pero a la vez pretende rescatar un objeto del pasado que por su historia y su valor patrimonial nos hace especial ilusión que los niños revivan: la máquina de escribir.



Los niños están boquiabiertos frente a las cuatro máquinas, mirándolas con mucha curiosidad para saber cómo se pone la hoja, apreciando este sonido tan especial de las teclas... Marisol, la persona que imparte el taller, explica las reglas del juego y dinamiza el proceso para que haya colaboración (el juego no es competitivo) y se descubra el misterio que está detrás de las pistas y retos que los niños descubren en el sobre....al final un regalo a sorpresa y la alegría de haber desvelado el misterio. La combinación del juego, el sonido, la novedad, las sorpresas, los retos y las historias hacen que la experiencia sea única. ¡Lamentablemente no se puede volver a jugar dos veces!

Duración: 3,5 horas.

Participación: mínimo 8, máximo 12 personas (3 por equipo).

A quién está dirigido: niños mayores de 8 años. También pueden jugar familias, donde pueda haber un niño en tándem con el padre, la madre o el abuelo.

Objetivo: Aprender a utilizar las máquinas de escribir y descubrir el valor de una herramienta tradicional con mucho encanto y mucha historia.

Dinámica: Cuatro equipos, junto a una máquina de escribir cada uno, tienen que seguir indicios que les llevarán, utilizando cartas como única manera de comunicación, a descubrir un misterio con sorpresa final. Los ingredientes de la dinámica son las mismas máquinas, pistas, retos, mapas del tesoro, misterio, imaginación y mucha colaboración.

Herramientas: 4 máquinas de escribir de los años 60-70 de 4 países diferentes.

Metodología: La dinámica invita a valorar la colaboración y la inteligencia colectiva en lugar de la competición.

Los cuatro equipos sólo pueden conseguir la resolución del misterio colaborando juntos.

Resultado: Puesta en valor de las tradiciones así como de los cuentos, personajes, lugares e historias que aparecen durante el juego.

Monitor: Adulto mayor de la red de mYmO.